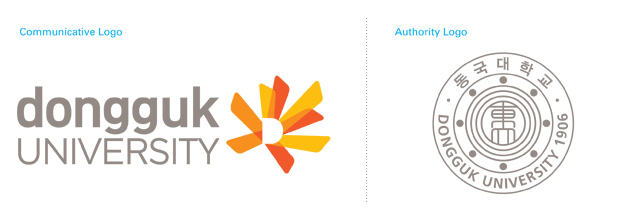
**Report**

**프로그래밍언어(SCSC)**



|  |
| --- |
| **Report번호 :** **O번** |
| **강좌 번호 :**   **SCSC2004-01** |
| **담 당 : 박 성 철 교수님** |
| **학 과 : 경제학과** |
| **학 번 : 2012112850** |
| **성 명 : 김 치 현** |
| **제 출 일 : 2016년 4 월 30 일** |



**<문제 1>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용:  파  일: Addendum1.java  \*/  **class** SuperClass1{  SuperClass1() {} //SuperClass1의 기본 생성자 추가  SuperClass1(String s) {System.***out***.println("This is Super Class:"+s); } //; 추가  **static** String greeting() {**return** "Good bye";}  String name(){**return** "Oak";}  }  **class** SubClass **extends** SuperClass1{ //SuperClass -> SuperClass1  **static** String greeting() {**return** "Hello";}  String name() {**return** "Java";}  }  **public** **class** Addendum1 {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  SubClass obj = **new** SubClass();  System.***out***.println(obj.*greeting*()+","+obj.name()); //greeting->greeting()  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 메소드 오버라이딩으로 인해 Hello, Java가 출력됩니다 |

**<문제 2>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용:  파  일: Addendum2.java  \*/  **class** SuperClass2{  **int** value;  SuperClass2(){} //SuperClass2의 기본 생성자  SuperClass2(**int** i){value = i;}  **void** output() {System.***out***.println("SuperClass2:" + value);} //}추가  }  **class** SubClass2 **extends** SuperClass2{  **int** value;  SubClass2(**int** i){value = i;}  **void** output() {System.***out***.println("SubClass2:" +(value+1));} //}추가, 1을 2로 만들기 위해 (value+1)추가  }  **public** **class** Addendum2 {  **static** **void** print(SuperClass2 obj) { obj.output(); }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  SuperClass2 obj1 = **new** SuperClass2(1);  SubClass2 obj2 = **new** SubClass2(1);  *print*(obj1);  *print*(obj2);  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| SuperClass2가 출력된 이후 메소드 오버라이딩으로SubClass2가 출력됩니다. |

**<문제 3>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용:  파  일: Q3.java  \*/  **class** Circle {  **private** **int** radius;  **public** Circle(**int** radius) { **this**.radius = radius; }  **public** **int** getRadius() { **return** radius; }  }  **class** NamedCircle **extends** Circle{  String name;  NamedCircle(**int** a, String b){  **super**(a);  name = b;  }  **void** show(){  System.***out***.println(name+" Size is "+getRadius());  }  }  **public** **class** Q3 {  **public** **static** **void** main(String[] args) {  NamedCircle w = **new** NamedCircle(5, "Waffle");  w.show();  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| Circle의 radius변수가 private 접근 지정자로 되어 있어서 자식 클래스에서 직접 사용을 못하기 때문에 super()를 통해서 Circl 클래스에서 radius의 값을 저장했습니다. |

**<문제 4>**

**1. 실습 과제**

|  |
| --- |
| /\*  작성자: 김치현  내  용:  파  일: Test.java  \*/  **class** a { **public** **void** behave() { System.***out***.print("a"); } }  **class** b **extends** a { **public** **void** behave() { System.***out***.print("b"); }}  **class** c **extends** a { **public** **void** behave() { System.***out***.print("c"); } }  **class** d **extends** a { **public** **void** behave() { System.***out***.print("d"); } }  **public** **class** Test {  **static** **void** paint(a p) {p.behave(); System.***out***.println("-1"); }  **static** **void** paint(b p) {p.behave(); System.***out***.println("-2"); }  **static** **void** paint(c p) {p.behave(); System.***out***.println("-3"); }  **static** **void** paint(d p) {p.behave(); System.***out***.println("-4"); }  **public** **static** **void** main(String[] args) {  *paint*(**new** a());  *paint*(**new** b());  *paint*(**new** c());  *paint*(**new** d());  }  } |

**2. 캡쳐 화면**

|  |
| --- |
|  |

**3. 결과 부연 설명**

|  |
| --- |
| 메소드 오버라이딩을 통해 a,b,c,d를 출력했습니다. |

**4. 소감**

|  |
| --- |
| 상속과 메소드 오버라이딩 개념에 대해 확실히 배웠습니다 ^^ |